Условие

1. Разработать программу реализующую два обьекта класса steck

(на основе приведенного примера)

2. Ввод и вывод символов проводить с клавиатуры

3. Дополнить класс steck членами-функциями реализующими:

3.1 Вывод на экран количеста символов в стеке

3.2 Вывод на экран символа находящегося в стеке с заданным

Номером

#include "stdafx.h"

#include <iostream>

#include "locale.h"

#define size 10

using namespace std;

class Steck {

char stck[size];

int tos = 0;

public:

void init();

void puch();

void pop();

void out\_count();

void out\_to\_index();

};

void Steck::init() {

tos = 0;

}

void Steck::puch() {

char letter;

cout << "Ввод данных:" << endl;

for (int i = 0; i <= size; i++) {

cin >> letter;

if (tos == size) {

cout << "Стек заполнен" << endl;

return;

}

stck[tos] = letter;

tos++;

}

cout << endl;

}

void Steck::pop() {

cout << "Вывод данных:" << endl;

for (int i = 0; i < size; i++) {

if (tos == 0) {

cout << "Стек пуст" << endl;

break;

}

tos--;

cout << stck[tos] << endl;

}

}

void Steck::out\_to\_index() {

int index;

cout << "Индекс числа: ";

cin >> index;

cout << "Содержание ячейки под индексом " << index << ": " << stck[index] << endl;

}

void Steck::out\_count() {

cout << "Количество символов в данный момент:" << tos << endl;

}

int main()

{

setlocale(0, "");

Steck steck1,steck2;

steck1.out\_count();

steck1.init();

steck1.puch();

steck1.out\_to\_index();

steck1.out\_count();

steck1.pop();

steck1.out\_count();

steck2.init();

steck2.puch();

steck2.out\_to\_index();

steck2.out\_count();

steck1.pop();

steck1.out\_count();

system("pause");

return 0;

}

